

Przedmiotowy system oceniania (klasa 4)

I. Kryteria oceniania poszczególnych form aktywności

Ocenię podlegają: prace klasowe (sprawdziany), testy online, kartkówki, ćwiczenia praktyczne, odpowiedzi ustne, prace domowe, praca ucznia na lekcji, prace dodatkowe oraz szczególne osiągnięcia.

1. Prace klasowe (sprawdziany) są przeprowadzane w formie pisemnej, a ich celem jest sprawdzenie wiadomości i umiejętności ucznia.

- Pracę klasową planuje się na zakończenie działu, który obejmuje treści teoretyczne.
 - Uczeń jest informowany o planowanej pracy klasowej z co najmniej tygodniowym wyprzedzeniem
- Przed pracą klasową nauczyciel podaje jej zakres programowy.
- Zasady przeliczania oceny punktowej na stopień szkolny są zgodne z WSO.
- Zadania z pracy klasowej są przez nauczyciela omawiane i poprawiane po oddaniu prac.

2. Testy online mogą być przeprowadzane na lekcji lub wykonywane przez uczniów w domu. Ich celem jest sprawdzenie wiadomości i umiejętności uczniów z danego działu.

- Uczeń jest informowany o planowanym teście online z co najmniej tygodniowym wyprzedzeniem
- Przed testem online nauczyciel podaje jego zakres programowy.
- Test online poprzedza lekcja powtórzeniowa, podczas której nauczyciel zwraca uwagę uczniów na najważniejsze zagadnienia z danego działu.
- Zadania z testów online są przez nauczyciela omawiane i poprawiane po zakończeniu testu.

Punkty uzyskane z prac klasowych, testów i sprawdzianów przeliczane są na stopnie wg niżej podanej skali:

0% - 29% niedostateczny
30% - 49% dopuszczający
50% - 69% dostateczny
70% - 90% dobry
91% - 95% bardzo dobry
96% - 100% celujący

3. Kartkówki są przeprowadzane w formie pisemnej, a ich celem jest sprawdzenie wiadomości i umiejętności ucznia z zakresu programowego ostatnich jednostek lekcyjnych (maksymalnie trzech).

- Nauczyciel nie ma obowiązku uprzedzania uczniów o terminie i zakresie programowym kartkówki.

4. Ćwiczenia praktyczne obejmują zadania praktyczne, które uczeń wykonuje podczas lekcji. Oceniając je, nauczyciel bierze pod uwagę:

- wartość merytoryczną,
 - stopień zaangażowanie w wykonanie ćwiczenia,
 - dokładność wykonania polecenia,
- staranność i estetykę.

5. Odpowiedź ustna obejmuje zakres programowy aktualnie realizowanego działu. Oceniając ją, nauczyciel bierze pod uwagę:

- zgodność wypowiedzi z postawionym pytaniem,
- prawidłowe posługiwanie się pojęciami,
- zawartość merytoryczną wypowiedzi,
- sposób formułowania wypowiedzi.

6. Praca domowa jest pisemną lub ustną formą ćwiczenia umiejętności i utrwalania wiadomości zdobytych przez ucznia podczas lekcji.

- Pracę domową uczeń wykonuje na komputerze (i zapisuje ją w odpowiednim miejscu wskazanym przez nauczyciela, np. w Teczce ucznia), w zeszycie, w zbiorze zadań lub w formie zleconej przez nauczyciela.
- Brak pracy domowej jest oceniany zgodnie z umową między nauczycielem a uczniami,
- Przy wystawianiu oceny za pracę domową nauczyciel bierze pod uwagę samodzielność, poprawność i estetykę wykonania.

7. Aktywność i praca ucznia na lekcji są oceniane, zależnie od ich charakteru, za pomocą plusów i minusów.

- Plus uczeń może uzyskać m.in. za samodzielne wykonanie krótkiej pracy na lekcji, krótką poprawną odpowiedź ustną, aktywną pracę w grupie, pomoc koleżeńską na lekcji przy rozwiązywaniu problemu, przygotowanie do lekcji.
- Minus uczeń może uzyskać m.in. za brak przygotowania do lekcji (np. brak podręcznika multimedialnego, zeszytu, zbioru zadań, plików potrzebnych do wykonania zadania), brak zaangażowania na lekcji.
- Sposób przeliczania plusów i minusów na oceny jest zgodny z umową między nauczycielem a uczniami,

8. Prace dodatkowe obejmują dodatkowe zadania dla zainteresowanych uczniów, prace projektowe wykonane indywidualnie lub zespołowo, przygotowanie gazetki szkolnej, wykonanie pomocy naukowych, prezentacji (np. multimedialnej). Oceniając ten rodzaj pracy, nauczyciel bierze pod uwagę m.in.:

- wartość merytoryczną pracy,
 - stopień zaangażowania w wykonanie pracy,
- estetykę wykonania,
- wkład pracy ucznia,
- sposób prezentacji,
- oryginalność i pomysłowość pracy.

9. Szczególne osiągnięcia uczniów, w tym udział w konkursach przedmiotowych, szkolnych i międzyszkolnych, są oceniane zgodnie z zasadami zapisanymi w WSO.

Kryteria wystawiania oceny po I semestrze oraz na koniec roku szkolnego

1. Klasyfikacja semestralna i roczna polega na podsumowaniu osiągnięć edukacyjnych ucznia oraz ustaleniu oceny klasyfikacyjnej.

2. Zgodnie z zapisami WSO nauczyciele i wychowawcy na początku każdego roku szkolnego informują uczniów oraz ich rodziców/opiekunów prawnych o:

- wymaganiach edukacyjnych niezbędnych do uzyskania poszczególnych śródrocznych i rocznych ocen klasyfikacyjnych z zajęć komputerowych,
- sposobach sprawdzania osiągnięć edukacyjnych uczniów,
- warunkach i trybie uzyskania wyższej niż przewidywana oceny klasyfikacyjnej,
- trybie odwoływania od wystawionej oceny klasyfikacyjnej.

3. Przy wystawianiu oceny śródrocznej lub rocznej nauczyciel bierze pod uwagę stopień opanowania poszczególnych działów tematycznych, oceniany na podstawie różnych form sprawdzania wiadomości i umiejętności.

Zasady uzupełniania braków i poprawiania ocen

Uczeń ma obowiązek uzupełnić braki w wiedzy i umiejętnościach, wynikające np. z nieobecności, biorąc udział w zajęciach wyrównawczych lub drogą indywidualnych konsultacji z nauczycielem (także online).

1. Uczeń może ubiegać się o podwyższenie przewidywanej rocznej oceny tylko o jeden stopień z wyłączeniem oceny celującej.
2. Warunkiem ubiegania się o wyższą niż przewidywana ocenę roczną jest:
 - systematyczne uczęszczanie na zajęcia ,
 - usprawiedliwione nieobecności na zajęciach,
 - przystąpienie do wszystkich przewidzianych przez nauczyciela form sprawdzianów i prac pisemnych,
 - korzystanie ze wszystkich oferowanych form poprawy ocen bieżących i pomocy ze strony nauczyciela
3. Wniosek o podwyższenie przewidywanej oceny rocznej dziecka, rodzic (opiekun prawny) składa do dyrektora szkoły zgodnie z ustaleniami zawartymi w statucie szkoły.
4. Aby podwyższyć przewidywaną ocenę roczną, uczeń pisze sprawdzian wiadomości z zakresu objętego wymaganiami edukacyjnymi na dany stopień szkolny oraz wykonuje własnoręcznie pracę plastyczną potwierdzającą umiejętność zastosowania wiedzy w praktyce
5. Po uzgodnieniu z nauczycielem terminu, uczeń pisze sprawdzian wiadomości najpóźniej 8 dni przed klasyfikacyjną radą pedagogiczną.
6. Warunkiem podwyższenia oceny rocznej jest osiągnięcie minimum 75% punktów przewidzianych sprawdzianem. Ustalona w wyniku sprawdzianu ocena jest ostateczna w tym trybie postępowania.

Wymagania edukacyjne z zajęć komputerowych w klasie 4 szkoły podstawowej

1. W zakresie bezpiecznego posługiwania się komputerem i oprogramowaniem uczeń:
 - przestrzega podstawowych zasad bezpiecznej i higienicznej pracy przy komputerze,
 - zna zagrożenia wynikające z niewłaściwego korzystania z komputera,
 - prawidłowo interpretuje znaczenie komunikatów wyświetlanych przez programy,
 - korzysta z pomocy dostępnej w programach,
 - prawidłowo zapisuje i przechowuje swoje prace wykonane na komputerze,

- prawidłowo posługuje się różnymi nośnikami elektronicznymi obsługiwanymi przez komputer,
 - stosuje zasady tworzenia bezpiecznych haseł dostępu do poczty elektronicznej,
 - przestrzega zasad bezpiecznego korzystania z internetu (komunikowanie się z innymi użytkownikami, przesyłanie plików, pobieranie zasobów z internetu).
2. W zakresie opracowywania rysunków za pomocą komputera uczeń:
- wybiera odpowiednie narzędzia edytora grafiki potrzebne do wykonania rysunku,
 - tworzy obrazy za pomocą edytora grafiki (posługuje się gotowymi kształtami, barwami, przekształcaniem obrazu, fragmentami innych obrazów),
 - dopasowuje rozmiary obrazu do potrzeb zadania,
 - tworzy krótkie teksty w edytorze grafiki,
 - uatrakcyjnia graficznie teksty napisane w edytorze grafiki,
 - pracuje w kilku oknach edytora grafiki,
 - zna i stosuje skróty klawiszowe ułatwiające pracę w edytorze grafiki,
 - importuje obrazy do edytora grafiki,
 - zapisuje w różnych formatach prace wykonane w edytorze grafiki.
3. W zakresie komunikowania się za pomocą komputera i technologii informacyjno-komunikacyjnych uczeń:
- komunikuje się za pomocą poczty elektronicznej,
 - komunikuje się za pomocą czatu,
 - przestrzega zasad netykiety w komunikacji elektronicznej,
 - wysyła pliki za pomocą poczty elektronicznej,
 - korzysta z poczty elektronicznej i z czatu przy realizacji projektów (np. klasowych),
 - korzysta z internetowego kalendarza,
 - korzysta z narzędzi w chmurze przy realizacji projektów (np. klasowych).
4. W zakresie wykorzystania informacji z różnych źródeł elektronicznych uczeń:
- wyszukuje informacje i zasoby w różnych źródłach elektronicznych (zasoby internetu, słowniki online, encyklopedie online itp.),
 - selekcjonuje, porządkuje i właściwie zapisuje znalezione informacje i zasoby,
 - wykorzystuje znalezione informacje w swoich pracach, przestrzegając zasad prawa autorskiego,
 - w odpowiedni sposób zapisuje znalezione zasoby,
 - rozpoznaje najpopularniejsze formaty zapisów plików.
5. W zakresie opracowywania tekstów za pomocą komputera uczeń:
- opracowuje krótkie teksty, wykorzystując podstawowe funkcje edytora tekstu,
 - dodaje do tekstu grafiki zaczerpnięte z internetu,
 - dodaje do tekstu hiperłącza do konkretnych stron internetowych,
 - zapisuje prace wykonane w edytorze tekstu.
6. W zakresie praktycznego zastosowania informatyki uczeń:

- korzysta z komputera, jego oprogramowania i zasobów elektronicznych do realizacji zagadnień z wybranych przedmiotów,
- samodzielnie dokonuje właściwego wyboru programów i metod w celu rozwiązania problemów.

Wymagania na poszczególne oceny

1. Wymagania konieczne (na ocenę dopuszczającą) obejmują wiadomości i umiejętności umożliwiające uczniowi dalszą naukę, bez których uczeń nie jest w stanie zrozumieć kolejnych zagadnień omawianych na lekcjach i wykonywać prostych zadań nawiązujących do życia codziennego.

Uczeń:

- ✚ wymienia zasady bezpieczeństwa obowiązujące w pracowni i stosuje je w codziennej pracy przy komputerze,
- ✚ wymienia nazwę pierwszego cyfrowego komputera,
- ✚ podaje definicje komputera i zestawu komputerowego,
- ✚ podaje definicje folderu/katalogu i pliku,
- ✚ rozpoznaje systemy operacyjne znajdujące się na szkolnym i domowym komputerze,
- ✚ tworzy foldery we wskazanym przez nauczyciela miejscu na dysku,
- ✚ przenosi pliki do wskazanych przez nauczyciela folderów,
- ✚ kopiuje foldery i pliki,
- ✚ wyjaśnia, do czego służy internet,
- ✚ wymienia zagrożenia związane z korzystaniem z internetu,
- ✚ zna i stosuje zasady bezpiecznego korzystania z internetu,
- ✚ wyjaśnia, do czego służy przeglądarka internetowa,
- ✚ tworzy (przy pomocy nauczyciela) prostą notatkę z wykorzystaniem treści znalezionych w internecie,
- ✚ tworzy w programie Paint proste rysunki, korzystając z pędzli i kolorów,
- ✚ tworzy w programie Paint rysunki, korzystając z opcji odbicia i obrotu wybranego fragmentu obrazu,
- ✚ korzysta z narzędzia Tekst w programie Paint,
- ✚ zapisuje prace wykonane w programie Paint w formacie png,
- ✚ wyjaśnia pojęcie *poczta elektroniczna*,
- ✚ loguje się (z pomocą nauczyciela) na swoje konto poczty elektronicznej,
- ✚ odczytuje e-maile i odpowiada na nie,
- ✚ podaje definicję netykiety,
- ✚ zna przynajmniej trzy zasady netykiety i stosuje je w praktyce,
- ✚ podaje przykłady wykorzystania kalendarza online dostępnego na koncie poczty elektronicznej.

2. Wymagania podstawowe (na ocenę dostateczną) obejmują wiadomości i umiejętności stosunkowo łatwe do opanowania, przydatne w życiu codziennym, bez których nie jest możliwe kontynuowanie dalszej nauki.

Uczeń (oprócz spełnienia wymagań koniecznych):

- ✚ wymienia najważniejsze wydarzenia z historii powstania komputera,
- ✚ wymienia elementy zestawu komputerowego,
- ✚ wymienia trzy dowolne elementy budowy komputera,
- ✚ wymienia po jednym przykładzie urządzeń wejścia i wyjścia,
- ✚ wyjaśnia pojęcie *system operacyjny*,
- ✚ rozróżnia pliki i foldery,
- ✚ porządkuje (z pomocą nauczyciela) swój folder na szkolnym komputerze,
- ✚ podaje przykłady zastosowania internetu w życiu codziennym,
- ✚ odróżnia przeglądarkę od wyszukiwarki internetowej,
- ✚ znajduje proste hasła i strony wskazane w podręczniku za pomocą wyszukiwarki google.pl,
- ✚ wymienia ogólne zasady korzystania z materiałów z internetu,
- ✚ wyszukuje zdjęcia w internecie,
- ✚ tworzy prostą notatkę z wykorzystaniem treści znalezionych w internecie,
- ✚ korzysta z serwisu maps.google.pl w celu rozwiązania danego zadania,
- ✚ tworzy rysunki w programie Paint, korzystając z podstawowych narzędzi tego programu,
- ✚ tworzy rysunki w programie Paint, korzystając z narzędzia Krzywa,
- ✚ kopiuje fragmenty obrazu i wkleja je do innego obrazu programu Paint,
- ✚ tworzy tekst w programie Paint z zastosowaniem efektu cienia,
- ✚ pracując w grupie, tworzy w programie Paint elementy obrazu,
- ✚ wyjaśnia, z jakich elementów składa się adres e-mail,
- ✚ dodaje kontakty na swoim koncie poczty elektronicznej,
- ✚ pisze e-maile i wysyła je,
- ✚ podaje kilka przykładów emotikonów,
- ✚ stosuje zasady netykiety w komunikacji elektronicznej,
- ✚ zna procedurę wstawiania załączników do e-maili,
- ✚ wymienia zagrożenia płynące z rozmowy na czacie i stosuje się do zasad bezpieczeństwa,
- ✚ kontaktuje się z innymi uczniami za pomocą czatu,
- ✚ tworzy wpisy w kalendarzu online dostępnym na jego koncie pocztowym,
- ✚ importuje do swojego konta kalendarz klasowy.

3. Wymagania rozszerzające (na ocenę dobrą) obejmują wiadomości i umiejętności o średnim stopniu trudności, które są przydatne na kolejnych poziomach kształcenia.

Uczeń (oprócz spełnienia wymagań koniecznych i podstawowych):

- ✚ wymienia (z uwzględnieniem przedziałów czasowych) najważniejsze wydarzenia z historii powstania komputera,
- ✚ wymienia nazwy pierwszych modeli komputerów,
- ✚ wyjaśnia zastosowanie trzech dowolnych elementów budowy komputera,
- ✚ wymienia po trzy przykłady urządzeń wejścia i wyjścia,
- ✚ podaje po trzy przykłady systemów operacyjnych komputerów i urządzeń mobilnych,

- + wyjaśnia różnicę między komercyjnym a niekomercyjnym programem komputerowym,
- + wyjaśnia różnicę między plikiem a folderem,
- + samodzielnie porządkuje swój folder na szkolnym komputerze,
- + wyjaśnia (w prosty sposób) pojęcie *internet*,
- + wymienia podstawowe fakty z historii powstania internetu,
- + podaje przykłady co najmniej dwóch przeglądarek internetowych i dwóch wyszukiwarek internetowych,
- + wyszukuje konkretne informacje, korzystając z wyszukiwarek internetowych,
- + korzysta (krytycznie) z usługi Tłumacza Google w celu przetłumaczenia podanych słów,
- + korzysta z zaawansowanych opcji wyszukiwania zdjęć przez wyszukiwarkę google.pl,
- + wyjaśnia, co jest legalne, a co nielegalne podczas korzystania z plików pobranych z internetu,
- + tworzy w edytorze tekstu notatkę wzbogaconą o materiały znalezione w internecie,
- + kopiuje fragmenty stron internetowych do dokumentu MS Word 2010,
- + sprawnie korzysta z wielu narzędzi programu Paint w celu stworzenia rysunku,
- + edytuje i dodaje własne kolory w programie Paint,
- + sprawnie wykorzystuje narzędzie Krzywa w celu stworzenia rysunku w programie Paint,
- + kopiuje i wkleja fragmenty obrazu do nowego dokumentu programu Paint z zastosowaniem obrotu obiektów,
- + tworzy w programie Paint tekst i wzbogaca go o efekt cienia oraz dodaje do niego tło,
- + wyjaśnia pojęcia: *użytkownik konta pocztowego*, *serwer poczty elektronicznej*,
- + wymienia zasady tworzenia bezpiecznego hasła konta poczty elektronicznej,
- + komunikuje się z innymi osobami za pomocą poczty elektronicznej,
- + grupuje kontakty na swoim koncie poczty elektronicznej,
- + dodaje nowe kontakty do grup kontaktów na koncie poczty elektronicznej,
- + załącza pliki do e-maili,
- + dodaje do e-maili emotikony,
- + wysyła i akceptuje zaproszenia do swoich kontaktów poczty elektronicznej,
- + tworzy cykliczne wpisy w kalendarzu online na swoim koncie poczty elektronicznej.

4. Wymagania dopełniające (na ocenę bardzo dobrą) obejmują wiadomości i umiejętności złożone, o wyższym stopniu trudności, wykorzystywane do rozwiązywania zadań problemowych.

Uczeń (oprócz spełnienia wymagań koniecznych, podstawowych i rozszerzających):

- + wymienia etapy rozwoju maszyny liczącej i komputera oraz zna ich zastosowanie,
- + wyjaśnia zastosowanie pięciu wybranych elementów budowy komputera,
- + wymienia po minimum pięć przykładów urządzeń wejścia i wyjścia,
- + wyjaśnia pojęcie *programowanie*,
- + wymienia po kilka przykładów systemów operacyjnych komputerów i urządzeń mobilnych,
- + podaje przykłady kilku programów komercyjnych i ich niekomercyjnych odpowiedników, wyjaśnia ogólnie, czym się różnią,
- + opisuje korzyści płynące z korzystania z internetu,

- + opisuje historię powstania internetu,
- + trafnie formułuje zapytania w przeglądarce internetowej oraz wybiera odpowiednie treści z wyników wyszukiwania,
- + podaje przykłady legalnego korzystania z zasobów internetowych w życiu codziennym,
- + wyjaśnia pojęcie *licencja Creative Commons*,
- + tworzy notatkę w edytorze tekstu wzbogaconą o zdjęcia z odnośnikami do materiałów multimedialnych w internecie,
- + korzysta z funkcji zaawansowanych, przenoszenia i kopiowania elementów do obrazu w programie Paint,
- + tworzy staranne prace w programie Paint, dbając o szczegóły rysunku,
- + samodzielnie wykonuje rysunki w programie Paint, korzystając z opcji zwielokrotniania i przekształcania obiektów,
- + tworzy w programie Paint tekst z efektem 3D i starannie rysuje efektowne tło tekstu,
- + zakłada z pomocą nauczyciela konto pocztowe,
- + opisuje interfejs konta pocztowego,
- + swobodnie komunikuje się za pomocą e-maili, używając pojedynczych kontaktów oraz grup,
- + formatuje e-maile,
- + korzysta w bezpieczny sposób z czatu, szanując innych użytkowników,
- + tworzy wpisy w kalendarzu klasowym online,
- + z pomocą nauczyciela korzysta z aplikacji SkyDrive (lub innej usługi w chmurze).

5. Wymagania wykraczające (na ocenę celującą) obejmują stosowanie znanych wiadomości i umiejętności w sytuacjach trudnych, złożonych i nietypowych.